Fiches descriptives des cas d’utilisation

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Appairage |
| Version | 1.0 |
| Date | 28/10/2015 |
| Acteurs | * Un smartphone sous android * Le capteur |
| Pré requis | * Un smartphone sous android * L’application * Un capteur alimenté * GPS allumé sur le smartphone * Bluetooth démarré sur le smartphone |
| Objectifs | Connecter le téléphone de l’utilisateur à son capteur via bluetooth. |
| Scénario | 1. L’utilisateur va sur son bluetooth. 2. Il recherche le capteur. 3. Le smartphone trouve le capteur. 4. L’utilisateur se connecte ensuite au capteur. 5. Le capteur émet un « bip » quand il détecte l’accès. 6. L’utilisateur appuie sur un bouton de l’arduino pour valider la connexion. 7. Quand la connexion est validée, l’arduino émet deux « bip ». 8. L’application se lance. |
| Erreurs | Le téléphone ne trouve pas le capteur.  Erreur lors de la connexion. |

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Récupération des données |
| Version | 1.0 |
| Date | 28/10/2015 |
| Acteurs | * Un smartphone sous android * Le capteur |
| Pré requis | * Appairage réussi |
| Objectifs | Déclencher la récupération des données par l’application. |
| Scénario | 1. L’application via le GPS et l’accéléromètre détecte un bon moment pour récupérer les données. 2. Le capteur récupère les données de pollutions de l’air, pollution sonore, température et humidité. 3. Le capteur envoi les données au téléphone. |
| Erreurs | Le smartphone n’arrive pas à contacter le capteur.  Le capteur n’arrive pas à récupérer les données.  Le capteur n’arrive pas à envoyer les données au smartphone. |

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Envoi des données |
| Version | 1.0 |
| Date | 28/10/2015 |
| Acteurs | * Un smartphone sous android * Le serveur |
| Pré requis | * Récupération des données réussie |
| Objectifs | Envoyer les données récupérées par le capteur au serveur. |
| Scénario | 1. L’application formate les données. 2. L’application créée une requête POST avec les données. 3. L’application déclenche cette requête. 4. Le serveur reçoit la requête. 5. Le serveur va traiter la requête et sauvegarder les données. 6. Le serveur envoie un code 200 de réussite. |
| Erreurs | Impossible de communiquer avec le serveur. |

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Génération carte dynamique |
| Version | 1.0 |
| Date | 29/10/2015 |
| Acteurs | * Le site web * Le serveur |
| Pré requis | * Des données doivent être dans la BDD |
| Objectifs | Afficher une carte de la région avec les zones de pollutions. |
| Scénario | 1. L’utilisateur accède au site web 2. L’utilisateur clic sur le menu Carte Dynamique 3. La carte se charge en fonction des données récupérées sur le serveur. 4. L’utilisateur peut naviguer sur la carte. |
| Erreurs | Impossible de communiquer avec le serveur. |

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Moteur de recherche |
| Version | 1.0 |
| Date | 29/10/2015 |
| Acteurs | * Le site web * Le serveur |
| Pré requis | * Des données doivent être dans la BDD |
| Objectifs | Afficher un tableau récapitulatif des données brutes à partir d’une recherche. |
| Scénario | 1. L’utilisateur accède au site web 2. L’utilisateur clic sur le menu Moteur de recherche 3. L’utilisateur rentre le nom d’une commune 4. Le tableau se charge en fonction des données récupérées sur le serveur. |
| Erreurs | Impossible de communiquer avec le serveur. |